

# Jazyk C# – programování II

Kód kurzu: GOC2125

Kurz je určen pro všechny programátory, kteří již mají základní zkušenosti s programováním v jazyce C# a chtějí získat další širší a praktické znalosti a dovednosti. Na kurzu se naučíte používat moderní rozšíření jazyka C#, generické datové typy, delegáty, události, extension metody, tuples, dekonstrukci, anonymní metody, lambda výrazy, LINQ, atributy, ale i records nebo například direktivy kompilátoru. Rovněž pochopíte jak funguje správa paměti pomocí Garbage Collectoru a naučíte se používat direktivy kompilátoru a Atributy, ale bude diskutováno i mnoho dalších zajímavých témat. Kurz předpokládá základní znalosti programování v jazyce C# minimálně v rozsahu kurzu [GOC2124].

Pobočka	Dnů	Cena kurzu	ITB
Praha	5	23 000 Kč	50
Brno	5	23 000 Kč	50
Bratislava	5	1 000 €	50

Uvedené ceny jsou bez DPH.

## Termíny kurzu

Datum	Dnů	Cena kurzu	Typ výuky	Jazyk výuky	Lokalita
<b>G</b> 03.03.2025	5	23 000 Kč	Prezenční	CZ/SK	Gopas Praha Prezenční
07.04.2025	5	23 000 Kč	Prezenční	CZ/SK	Gopas Brno Prezenční
05.05.2025	5	23 000 Kč	Online	CZ/SK	Gopas Praha Online
26.05.2025	5	1 000 €	Prezenční	CZ/SK	Gopas Bratislava Prezenční
02.06.2025	5	23 000 Kč	Prezenční	CZ/SK	Gopas Praha Prezenční
30.06.2025	5	1 000 €	Prezenční	CZ/SK	Gopas Bratislava Prezenční

Uvedené ceny jsou bez DPH.

## Co Vás naučíme

- Používat základní nástroje příkazové řádky a .Net SDK
- Doplníme znalosti objektové orientovaného programování se zaměřením především na virtuální metody, zastíňování (shadowing / member hiding), abstraktní třídy a použití Interface
- Používat generické datové typy
- Seznámíme se s vybranými rozšířeními jazyka C# posledních verzí jako jsou Nullable Types, Tuples, Extension methods a mnoho dalších
- Používat delegáty, události, Lambda výrazy a LINQ
- Naučíte se používat direktivy kompilátoru a Atributy
- Porozumíte správě paměti a zdrojů a Garbage Collector

## Požadované vstupní znalosti

- Kurz předpokládá znalosti a zkušenosti s programováním v jazyce C# na úrovni kurzu GOC2124.
- Pro vývojáře přecházející z jiných jazyků, jako jsou C++ nebo Java doporučujeme nastudovat předem problematiku odpovídající kurzu GOC2124.

## Osnova kurzu

Stručný přehled platformy .Net a jazyka C#

- Přehled platformy .Net
- Základní nástroje příkazové řádky a .Net SDK

Dědičnost v rámci OOP

### GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46  
101 00 Praha 10  
Tel.: +420 234 064 900-3  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Brno

Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 542 422 111  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 248 282 701-2  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved

# Jazyk C# – programování II

- Stručný přehled základních pojmů OOP
- Virtuální metody a zastiňování (shadowing / member hiding)
- Abstraktní třídy
- Použití Interface

## Generické datové typy

- Generické typy a typová bezpečnost
- Vlastní generické třídy, metody a další datové typy
- Generické kolekce
- Použití Constraints a pokročilejších technik

## Přetěžování operátorů operator overloading (volitelné)

- Úvod do přetěžování operátorů
- Implicitní a explicitní přetížení

## Delegáti a události

- Definice a použití delegátů
- Použití callbacku
- Použití událostí

## Rozšíření jazyka předchozích verzí

- Implicitní deklarace proměnných
- Partial Classes
- Constructor Invocation
- Nullable Types and Operators ??, ?, ?[
- Tuples
- Discards, Out variables, Deconstructions
- Extension methods
- Volitelné a pojmenované parametry
- Object Initializers

## Delegáti Lambda výrazy a LINQ

- Anonymní typy
- Lambda výrazy
- Generičtí delegáti
- IEnumerable a IQueryable
- Closure (volitelně)

## Pattern Matching (volitelně)

- Pattern Matching Overview
- Switch Pattern Matching
- Is Pattern Matching
- Switch Pattern Expression and Expression Bodies

## Records

- Úvod do Records
- Mutability
- Value Equality

## Assemblies a atributy

- Direktivy kompilátoru a podmíněná kompilace
- Assemblies a použití atributů

## Správa paměti a zdrojů a Garbage Collector

- Garbage Collector
- Implicitní a Explicitní uvolňování zdrojů

### GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46  
101 00 Praha 10  
Tel.: +420 234 064 900-3  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Brno

Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 542 422 111  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 248 282 701-2  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved

# Jazyk C# – programování II

- Interface IDisposable
- Using a IDisposable
- Weak reference (volitelně)
- Generace (volitelně)

## Čtení a zápis dat pomocí streamů (volitelně)

- Úvod do streamů
- Použití třídy FileStream
- BinaryReader a BinaryWriter
- StreamReader a StreamWriter
- Použití tříd FileInfo, DirectoryInfo
- Použití třídy FileSystemWatcher
- Použití třídy CryptoStream (volitelně)

## Serializace dat

- Úvod do serializace
- Shallow a deep serializace
- Serializace XML
- Serializace Binární
- Serializace JSON

### **GOPAS Praha**

Kodaňská 1441/46  
101 00 Praha 10  
Tel.: +420 234 064 900-3  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### **GOPAS Brno**

Nové sady 996/25  
602 00 Brno  
Tel.: +420 542 422 111  
[info@gopas.cz](mailto:info@gopas.cz)

### **GOPAS Bratislava**

Dr. Vladimíra Clementisa 10  
Bratislava, 821 02  
Tel.: +421 248 282 701-2  
[info@gopas.sk](mailto:info@gopas.sk)



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,  
All rights reserved