

Úvod do Playwright - workshop

Kód kurzu: PLAYW

Cílem workshopu je seznámit vás s knihovnou Playwright od Microsoftu, která slouží k automatizaci prohlížečů. Více informací o tom co se naučíte najdete v sekci "Co si z workshopu odnesete".

Co Vás naučíme

- Nainstalujete si již předpřipravený projekt
- Pochopíte konstrukci základních skriptů v jazyce JavaScript, které jsou nutné pro práci s Playwrightem
- Naučíte se a vyzkoušíte si základní funkčnosti knihovny, a to například:
 - Spuštění a zavření browseru
 - Paralelní exekuce
 - Práci s iframy
 - Jak pořídit screenshot
 - Jak ověřit viditelnost elementu na stránce
 - Jak testovat cross-page a cross-domain
 - Jak pracovat s requesty prohlížeče
 - Jak vytvořit reprezentaci stránky webové aplikace pomocí Page Object Patternu
- Částí workshopu bude rovněž propojení Playwright knihovny s test runnerem Mocha a ukázka reálného nastavení

Požadované vstupní znalosti

- Alespoň základní znalosti programování a test automatizace frontendových aplikací
- Základy programování v jakémkoliv jazyce
- Znalost Javascript/Typescript
- JavaScript v prostředí Node.js je výhoda

Technické požadavky

- Mějte možnost pustit konzoli (příkazová řádka, nebo PowerShell) na úrovni administrátora
- Nainstalován Git
- Nainstalován Node.js LTS
- Nainstalován VSCode
- Nainstalován Chrome (ideálně v defaultním adresáři, který nabízí při instalaci).
- Veškeré instalace provádějte v defaultním nastavení, u Node.js dbejte na to, aby byla zaškrtnuta volba „add Node.js to PATH“.

Studijní materiály

Studijní materiál Tesena.

GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved