

Blender 3D – pokročilé techniky

Kód kurzu: BLEND2

Tento kurz nabízí výrazné rozšíření znalostí Blenderu 3D pro účastníky, kteří jsou již dobře obeznámeni se základy používání tohoto programu. Účastníci si z předem nadefinovaných oblastí vyberou ty, které je zajímají, a tyto se dle časových možností kurzu proberou do požadované hloubky. Kurz je takto koncipován především kvůli obrovské rozsáhlosti možností Blenderu 3D. Obsahem kurzu není jen probrání jednotlivých funkcí, ale především postupy a tipy jak nástroje použít a zvládnout v produkci.

Pro koho je kurz určen

Kurz je určen pro mírně pokročilé uživatele Blender 3D.

Požadované vstupní znalosti

Znalost Blender 3D v rozsahu základního kurzu.

Osnova kurzu

Témata, na která bude možno se během kurzu zaměřit:

- Modelování – pokročilé nástroje, příprava modelu pro 3d tisk, pro hry, pro film
- Modifikátory
- Sculpting – sochání
- Texturování, malování textur
- UV editor
- Rigging – budování koster postav a jejich propojení se síťovými modely
- Animace – postavy, objekty
- Částicové systémy
- Simulace kapalin
- Simulace ohně, kouře
- Simulace pevných těles
- Simulace oblečení
- Chlupy, vlasy a jejich česání, renderování
- Pokročilé materiály – renderování kůže, volumetrické materiály
- Zapékání textur
- Herní engine
- Video editing
- Motion tracking – trackování pohybu kamery z videa, kombinace 3d s videem
- Skriptování

GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved